

Vorname

Nachname

Matrikel-Nr.

Diese Klausur besteht aus **4 Aufgaben**. Schreiben Sie jede Ihrer Lösungen auf die Vorderseite eines *neuen* Blattes (und lassen Sie die Rückseiten Ihrer Lösungsblätter *leer*).

Für die **Aufgabe 3** ("Prädikate programmieren") gilt: Sie dürfen *zusätzliche Hilfsprädikate* vereinbaren, wenn Sie möchten.

**Aufgabe 1** (20 Punkte): Geben Sie eine (kontextfreie, Typ-2-) *Grammatik* an für die Menge aller natürlichen Zahlen (0, 1, 2, ...) im **5-er-System**, die (ohne Rest) **durch 3 teilbar** sind. Startsymbol  $RK0$  (wie "Restklasse Null").

**Aufgabe 2** (20 Punkte): Geben Sie eine *Grammatik für Ausdrücke* an, die aus den folgenden Bestandteilen zusammengesetzt werden können:

Aus Literalen (die aus dem Zwischensymbol  $LIT$  ableitbar sind),  
 aus runden Klammern ( . . . ),  
 aus dem einstelligen präfix-Operator " $\$D$ " mit der Bindungsstärke 4  
 aus dem einstelligen präfix-Operator " $\$C$ " mit der Bindungsstärke 3  
 aus dem zweistelligen, rechtsassoziativen infix-Operator " $\$B$ " mit der Bindungsstärke 2 und  
 aus dem zweistelligen, linksassoziativen infix-Operator " $\$A$ " mit der Bindungsstärke 1

**Startsymbol:**  $AUS1$ .

Weitere **Zwischensymbole:**  $AUS2, AUS3, \dots$

Die Regeln für das Zwischensymbol  $LIT$  sind vorgegeben wie folgt:

```
LIT : "x"
LIT : "y"
LIT : "z"
```

**Beispiele** (sechs Stück) für Ausdrücke, die aus dem Startsymbol  $AUS1$  Ihrer Grammatik ableitbar sein sollen (die sechs Ausdrücke sind hier durch mehrere Blanks voneinander getrennt):

$x \quad \$D y \quad \$C z \quad x \$B y \quad y \$A z \quad (x \$A y) \$B z$

**Aufgabe 3** (40 Punkte):

3.1. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```
proc listeDerNormalen(L:int[] -> LN:int[])
  // Die Liste LN enthaelt alle normalen Elemente der Liste L.
  // Welche Elemente "normal" sind, entscheidet das Praedikat
  //
  // condition istBesonders(N:int)
  //   // Gelingt, wenn die Zahl N besonders ist
  //   // Gelingt nicht, wenn die Zahl N normal ist
  //
  // Nehmen Sie an, dass das Praedikat istBesonders vorgegeben ist
  // (d.h. Sie brauchen es nicht zu vereinbaren, duerfen es aber aufrufen).
```

3.2. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```
condition keineDoppelten(L:int[])
  // Gelingt genau dann wenn in L keine Zahl mehr als einmal vorkommt
  // Beispiele:
  // keineDoppelten(int[1, 2, 3, 2, 5]) gelingt nicht (2 kommt doppelt vor)
  // keineDoppelten(int[1, 2, 3, 4, 5]) gelingt
```

3.3. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```
proc merge(L1:int[], L2:int[] -> L3:int[])
  // Verlaesst sich darauf, dass L1 und L2 aufsteigend sortiert sind.
  // L3 enthaelt dann alle Elemente von L1 und L2 und ist
  // ebenfalls aufsteigend sortiert.
  // Beispiel: Nach dem Aufruf
  // merge(int[2,4,8], int[5, 6, 8, 9] -> L3)
  // ist L3 gleich int[2, 4, 5, 6, 8, 8, 9]
```

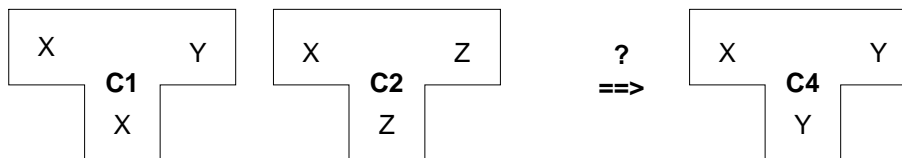
**Aufgabe 4** (20 Punkte):

Nehmen Sie an:

Sie haben eine **Z-Maschine**,  
und die beiden Compiler **C1** und **C2**.

Wie können Sie damit (in 2 Schritten) den Compiler **C4** erzeugen?

Geben Sie als Lösung für jeden der beiden Schritte ein entsprechendes TI-Diagramme an.



Beurteilung der Klausur:

<b>Punkte</b>	
Aufgabe 1:	Note:
Aufgabe 2:	Datum:
Aufgabe 3:	
Aufgabe 4:	
Summe:	

Korrigierte Beurteilung der Klausur:

<b>Punkte</b>	
Aufgabe 1:	Note:
Aufgabe 2:	Datum:
Aufgabe 3:	
Aufgabe 4:	
Summe:	



**Lösung 1** (20 Punkte): Geben Sie eine (kontextfreie, Typ-2-) Grammatik an für die Menge aller natürlichen Zahlen (0, 1, 2, ...) im **5-er-System**, die (ohne Rest) **durch 3 teilbar** sind. Startsymbol RK0 (wie "Restklasse 0").

R01: RK0 : "0"	R06: RK0 : RK0 "0"	R11: RK2 : RK1 "0"	R16: RK1 : RK2 "0"
R02: RK1 : "1"	R07: RK1 : RK0 "1"	R12: RK0 : RK1 "1"	R17: RK2 : RK2 "1"
R03: RK2 : "2"	R08: RK2 : RK0 "2"	R13: RK1 : RK1 "2"	R18: RK0 : RK2 "2"
R04: RK0 : "3"	R09: RK0 : RK0 "3"	R14: RK2 : RK1 "3"	R19: RK1 : RK2 "3"
R05: RK1 : "4"	R10: RK1 : RK0 "4"	R15: RK0 : RK1 "4"	R20: RK2 : RK2 "4"

**Lösung 2** (20 Punkte): Geben Sie eine Grammatik für Ausdrücke an, die aus den folgenden Bestandteilen zusammengesetzt werden können:

Aus Literalen (die aus dem Zwischensymbol LIT ableitbar sind), runden Klammern ( . . . ),  
 aus dem einstelligen präfix-Operator "\$D" mit der Bindungsstärke 4  
 aus dem einstelligen präfix-Operator "\$C" mit der Bindungsstärke 3  
 aus dem zweistelligen, rechtsassoziativen infix-Operator "\$B" mit der Bindungsstärke 2 und  
 aus dem zweistelligen, linksassoziativen infix-Operator "\$A" mit der Bindungsstärke 1

Startsymbol: AUS1.

Weitere Zwischensymbole: AUS2, AUS3, ...

Die Regeln für das Zwischensymbol LIT sind vorgegeben wie folgt:

LIT : "x"  
 LIT : "y"  
 LIT : "z"

**Beispiele** (sechs Stück) für Ausdrücke, die aus dem Startsymbol AUS1 Ihrer Grammatik ableitbar sein sollen (die Ausdrücke sind hier durch mehrere Blanks voneinander getrennt):

x            \$D y            \$C z            x \$B y            y \$A z            (x \$A y) \$B z

Die Grammatik:

AUS1 : AUS1 "\$A" AUS2  
 AUS1 : AUS2

AUS2 : AUS3 "\$B" AUS2  
 AUS2 : AUS3

AUS3 : "\$C" AUS4  
 AUS3 : AUS4

AUS4 : "\$D" AUS5  
 AUS4 : AUS5

AUS5 : LIT  
 AUS5 : "(" AUS1 ")"

**Lösung 3** (40 Punkte):

## 3.1. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```

proc listeDerNormalen(L:int[] -> LN:int[])
  // Die Liste LN enthaelt alle normalen Elemente der Liste L.
  // Welche Elemente "normal" sind, entscheidet das Praedikat
  //
  // condition istBesonders(N:int)
  //   // Gelingt, wenn die Zahl N besonders ist
  //   // Gelingt nicht, wenn die Zahl N normal ist
  //
  // Nehmen Sie an, dass das Praedikat istBesonders vorgegeben ist
  // (d.h. Sie brauchen es nicht zu vereinbaren, duerfen es aber aufrufen).

rule listeDerNormalen(int[] -> int[]):
rule listeDerNormalen(int[N::R] -> ERG):
  listeDerNormalen(R -> BR)
  {
    istBesonders(N)
    ERG <- BR
  }
  |
  ERG <- int[N::BR]
  }

```

## 3.2. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```

condition keineDoppelten(L:int[])
  // Gelingt genau dann wenn in L keine Zahl mehr als einmal vorkommt
  // Beispiele:
  // keineDoppelten(int[1, 2, 3, 2, 5]) gelingt nicht (2 kommt doppelt vor)
  // keineDoppelten(int[1, 2, 3, 4, 5]) gelingt

rule keineDoppelten(int[]):
rule keineDoppelten(int[N::R]):
  kommtNichtVor(N, R)
  keineDoppelten(R)

condition kommtNichtVor(N:int, L:int[])
  rule kommtNichtVor(N, int[]):
  rule kommtNichtVor(N, int[M::R]):
    Unequal(N, M)
    kommtNichtVor(N, R)

```

## 3.3. Schreiben Sie ein Prädikat entsprechend der folgenden Spezifikation:

```

proc merge(L1:int[], L2:int[] -> L3:int[])
  // Verlaesst sich darauf, dass L1 und L2 aufsteigend sortiert sind.
  // L3 enthaelt dann alle Elemente von L1 und L2 und ist
  // ebenfalls aufsteigend sortiert.
  // Beispiel: Nach dem Aufruf
  // merge(int[2,4,8], int[5, 6, 8, 9] -> L3)
  // ist L3 gleich int[2, 4, 5, 6, 8, 8, 9]

rule merge(int[], L2 -> L2):
rule merge(L1, int[] -> L1):
rule merge(int[N1::R1], int[N2::R2] -> int[N::L]):
  {
    Less(N1, N2)
    N <- N1
    merge(R1, int[N2::R2] -> L)
  }
  |
  N <- N2
  merge(int[N1::R1], R2 -> L)
  }

```



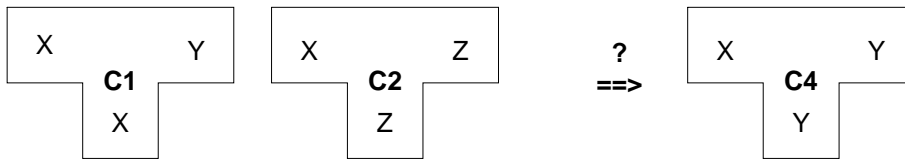
**Lösung 4** (20 Punkte):

Nehmen Sie an:

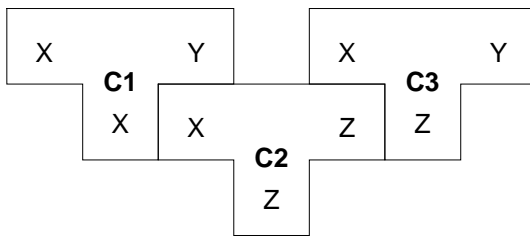
Sie haben eine **Z-Maschine**,  
und die beiden Compiler **C1** und **C2**.

Wie können Sie damit (in 2 Schritten) den Compiler **C4** erzeugen?

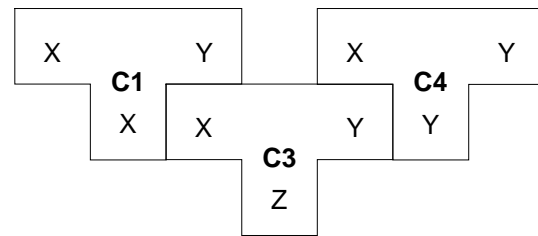
Geben Sie als Lösung für jeden der beiden Schritte ein entsprechendes TI-Diagramme an.



Lösung:



Schritt 1:



Schritt 2: