

## 6.3 Index

- A**
- Abbruch einer Schleife 48
  - Abbruchbefehle 50
  - Abfangen einer Ausnahme 57
  - abstrakte Klasse 180
  - Abstrakter Datentyp 25, 129, 136
  - ActionEvent 246
  - ActionListener 246
  - actionPerformed 246
  - Ada 38, 42, 55, 198, 280
  - Ada
    - Parameterübergaberichtungen 198
  - Adapter-Klassen 248
  - add
    - Container.add 230, 234, 236, 238, 239
    - Frame.add 227
    - Panel.add 242
  - addMouseListener 251
  - addMouseMotionListener 251
  - addWindowListener 248
  - ADT 136, 150
  - Aktion 81
  - Algorithmus 113
  - Alternative
    - Ablauf 32
    - Syntax 19
  - Anfangswert 99
  - Anonyme innere Klasse 191
  - Ansicht 71
  - ANT 147
  - Anweisung 30
  - Anwendungen 7
  - Applet 23
  - applet (HTML) 24
  - appletviewer 24
  - 282
  - case-Anweisung 41
  - case-Zweig 41
  - caseZweig 43
  - cast 172
  - catch-Zweig 57
  - CENTER 234
  - char 26
  - Character-Strom 262
  - CharacterLiteral 17
  - charAt 41, 96
  - class 12, 190, 196
  - Class 255, 256
  - Class.forName 256
  - Classpath 195
  - CLASSPATH 196
  - code (HTML) 24
  - Code-Sharing 154
  - Codegenerierung 16
  - Compiler 13, 16
  - Computeranwendung 7
  - conditional expression 35
  - continue 50
  - D**
  - Datenabstraktion 126, 129
  - Datenfluß 262
  - Datenflussdiagramm 13
  - Datenflußdiagramm 13
  - Datensammlung 201
  - Datentyp 25
    - Abstrakter 129
    - nichtelementarer 105
    - zusammengesetzter 126
  - Datenverarbeitungssystem 9
  - Debug-Perspective 71, 80
  - Debugger in Eclipse 80
  - defaultZweig 43
  - Deformatierung 269
  - Deklaration 30, 99
  - deklarieren 25
  - dekrementieren 45
  - Destruktor 169
  - Appletviewer 23, 24
  - Applikation 23
  - Arbeitsbereich 71
  - Arbeitsteilung 55
  - Argumenttyp 87
    - elementarer 87
    - Feld 105
  - array object 101
  - ArrayList 267
  - assertEquals 144
  - assertion 144
  - Assertion 79, 87
  - Assoziativität eines Operators 119
  - Aufruf einer Methode 68
  - Aufrufer 55
  - Aufrufhierarchie 56
  - Ausdruck 119
  - Ausdrucksliste 47
  - Ausführen in Eclipse 76
  - Ausführer 13
  - Ausnahme 57, 174
    - Geprüfte 174
    - Ungeprüfte 174
  - Ausnahmebehandlung 280
  - autoboxing 212
  - Autoboxing 212
  - automatic exception handling 55
  - Automatische Ausnahmebehandlung 55
  - automatische Standardbehandlung 56
  - B**
  - Bedeutung 16
  - bedingter Ausdruck 35
  - Beerbung 126, 154
  - Before (JUnit) 144
  - BeforeClass (JUnit-Annotation) 144
  - benutzerdefinierter Datentyp 126
  - Bezeichnung 17
  - Bibliothek (Bsp.) 10
  - Diagramm (Beispiel) 224
  - DiagrammListener (Beispielklasse) 251
  - Dialog 234
  - Dienst 55
  - do-Schleife 44
  - DocumentationComment 16
  - Dokumentationskommentar 16
  - double 26
  - drawString 24
  - Druckbar (Beispiel-Interface) 199
  - dynamisch 187
  - Dynamischer Typ 167
  - Dynamisches Binden 126, 166
  - E**
  - EAST 234
  - Eclipse 71, 147
  - Eclipse IDE for Java Developers 72
  - Eiffel 129, 200
  - Ein/Aus-gabe 262
  - Einrückung 38, 100
  - Eintrittsbedingung 37
  - EndOfFile 106
  - EndOfLineComment 16
  - Endrekursion 95
  - enhanced for loop 103
  - Entwicklungsumgebung 71
  - EoF 106
  - equals
    - Methode von String 111
  - Ergebnistyp 82
  - Error 174
  - event dispatch thread 252
  - EventListener 248, 249, 250
  - Exception 174
  - Exception-expected-Muster 136
  - exit 50, 248
  - explizite Typumwandlung 173
  - extends 23, 161, 200
  - F**
  - BigDecimal 67
  - BigInteger 67
  - Bildpunkt 223
  - bin (Verzeichnis in Eclipse) 75
  - Binärdaten speichern/lesen 262
  - binäres Suchen 112
  - Binärzahl 20
  - Bindungsrichtung eines Operators 119
  - Block 30, 32
  - boolean 26
  - BorderLayout 234
  - break
    - break Identifier 49
    - in Schleife 48, 51
    - in switch-Anweisung 42, 43
  - Breakpoint 80
  - Bruchzahlliteral 17
  - Bruttobetrag 14
  - bruttoBetrag (Beispielmethode) 81
  - Buch 10
  - BufferedReader 48, 263, 269
  - byte 26
  - Byte-Strom 262
  - byte[] lesen/schreiben 264
  - Bytecode 14
  - C**
  - C 126
  - C++ 11
    - Ausnahmebehandlung 55, 280
    - Destruktor 169
    - Freispeicherverwaltung 129
    - Indexzugriff 110
    - Mehrfachbeerbung 200
  - Calendar 201
  - call by reference 105
  - call by value 87
  - Call-Stack 87, 95
  - 282
  - fail (JUnit) 144
  - Fakultät 94
  - Fakultätsfunktion 101
  - Fallstrich 20
  - fast view 72
  - Fehler 57
  - Fehlermeldung 55
  - Fehlersituationen 55
  - Feld 29
    - initialisieren 108
  - Feld-Objekt 101
  - FIFO-Prinzip 150
  - Figuren 218
  - File 273
  - FileInputStream 264
  - FileOutputStream 264
  - FileReader 48, 263
  - fillOval 24
  - FilterInputStream 263
  - FilterOutputStream 263
  - FilterReader 263
  - Filterstrom 262
  - FilterWriter 263
  - final 22, 25, 86, 189, 198
  - finalize 169
  - finally 58
  - Firefox 24
  - float 26
  - FloatingPointLiteral 17
  - FlowLayout 236
  - for loop
    - enhanced 103
  - for-each-Schleife 103
  - for-Schleife 44
  - ForInit 47
  - FormalParameterList 85
  - ForStatement 47
  - Fortsetzung 44
  - Fortsetzungsbedingung 44
  - ForUpdate 47
  - Frame 234

283					283
Freispeicherverwaltung	129	importieren	195	java.awt.Graphics	23
Funktion	10, 81, 86	in	106, 198	java.util	201
Funktion höherer Ordnung	211	in out	106, 198	javac	14, 24
<b>G</b>		Indezzugriff, sicherer	110	JButton	246
Ganzzahl	26	Indizes	101	JComponent	185, 224
ganzzahlig	22	Informatik	7	JDK	72
Ganzzahlliteral	17	Informator	131	JList	246
Ganzzahlüberlauf	67	initialisieren	168	JLS	20, 27
garbage collection	129	Initialisiertheit	99	JMenuItem	246
Geheimnisprinzip	135	Initialisierung		JPanel	232, 236
Generisch	205	von Objektattributen	139	JUnit	77, 136
Generizität	212	von Objektattributen im Konstruktor	131	JUnit 4	144
Geprüfte Ausnahme	174	Initialisierung einer Matrix	117	JUnit4 in Eclipse	77
getContentPane()	187	Initialisierung einer Schleife	44	<b>K</b>	
Gleitpunktzahl	26	Initialwert	27	Kalenderdatum	
global	98	innere Klasse	191	Schreibweise	35
globale Variable	30	Input/Output	262	Kaskadierte if-Anweisung	36
Grafik-Kontext	224	InputStream	263	kaskadierter bedingter Ausdruck	36
Grammatik	19	InputStreamReader	269	Kellerspeicher	136
GraphicsTest (Beispiel)	181	int 22, 25, 26, 29		Keyword	16
GridBagConstraints	239	integer	22, 25	Klammerung	
GridBagLayout	239	Integer	29, 68, 269	Syntax	19
GridLayout	238	Integer		Klasse	10, 66, 126,
Groß/Klein-Schreibung (Richtlinien)	275	parseInt	28	190	
guard clause	278	Integer.MAX_VALUE	50	Klasse	
Gültigkeitsbereich	30, 98	Integer.MIN_VALUE	50	final	189
<b>H</b>		IntegerLiteral	17	Klassenbibliothek	11
height (HTML)	24	interface	190, 196,	Klassendeklaration	131
HTML	23	199		Klassenliteral	257
Hüllklasse	29, 212	Internet-Browser	24	Kommandoargument	
Hüllklassen	269	Iteration	44	indizieren	33
<b>I</b>		Iteration		Kommandoargumente bei java	28
i_ (Namenskonvention)	87	Syntax	19	Kommandozeile	28
I/O	262	<b>J</b>		Kommentar	16
IDE	71	java	14	Kompilat	13
Identifer	17	Java	11	Komponentenname	196
if-Anweisung	35, 38	Java 1.1	189	Konkreter Datentyp	25
Implementieren	90	Java SE Development Kit	72	Konstante	22, 189
implements	199	Java-Perspective	71	methodenlokale	189
Import	195	Java-Plugin	23	Konstantheit	99
import on demand	195	java.awt	23	Konstruktor	131
		java.awt.event	249, 250	dynamisch getypter	255
284					284
Reihenfolge ihrer Ausführung	168	Methodenbezeichner	82, 86	Objekt	9, 66
und Beerbung	168	Methodendeklaration	85	Objekterzeugungsausdruck	191
Konstruktoraufruf	191	Methodenkopf	81, 85, 86	Objektorientierte Programmierung	11, 126
Kreis (Bsp. Druckbar)	200	Methodenparameter	86	Objekttyp	9
<b>L</b>		Methodenrumpf	85, 90	OOP	11, 126
Laufzeitsystem	129	MethodHeader	85	OOP-Objekt	9
Layout	38, 42	MethodModifiers	85	Operation	10, 81
Leser	10	min	89	Operator	17, 119
Lexem	16	Minimum	88	Optionalität	
Lexikalische Analyse	16	Modifizierer	82, 197	Syntax	19
LIFO-Prinzip	137	Modifizierer (Sichtbarkeit)	196	Ortsangabe	56
Lisp	129	Modula-2	38	Ortspunkt	223
List	254	modulare Programmiersprachen	126	out	106, 198
Listener-Adapter	248	MouseAdapter	251	OutputStream	263
ListSelectionEvent	246	mouseDragged	251	overloading	88
ListSelectionListener	249	MouseListener	250	<b>P</b>	
Literal	187	MouseMotionListener	250, 251	package	190, 196
Locale	269	mouseMoved	251	paint	23
logischer Operator	40	mousePressed	251	paintComponent	185
Lokalität	98	Mutator	131	Paket	23, 76, 190
long	26	<b>N</b>		paketweit sichtbar	196
Long	269	Name	25	Parameter	12, 198
<b>M</b>		qualified	27	Parameterbezeichner	86
main	12, 29	qualifizierter	27	Parametertyp	86
main thread	252	vollständiger	27, 93	Parameterübergabemechanismus	87, 105
main-Methode	76	namenloses Paket	196	Parameterübergaberichtung	
Matrix	117	Namenskonvention mut_name	131	in 87	
mausbezogene Listener	251	Namenspräfixe (Richtlinien)	276	out	106
Maven	147	Navigatior-View	72	parametrierter Konstruktor	168
Mehrfachbearbung	200	NetBeans	71	parseInt	29, 56
Mehrfache Alternative	36	Nettobetrag	14	parseLong	269
Mehrwertsteuer	14	new	109	Pascal	126, 269
Metainformationen	255	newInstance	256	Perspective	71
method identifier	86	NumberFormat	269	Phasen eines Compilers	16
method parameter	86	NumberFormatException	56	Plugin	71
MethodBody	85	<b>O</b>		pointer	105
MethodDeclaration	85	Oberbegriff	154	polymorphe Referenz	212
Methode	10, 66, 81	Oberklasse	154	polymorphes Feld	166
final	189	Object	158	Polymorphie	126, 160
Methodenaufruf	68	ObjectInputStream	267	Postfix-Operator	119
Methodenausführung	87, 105	ObjectOutputStream	267	Präfix-Operator	119
				PrintWriter	199

285					285
private	196	repaint	245, 251	spezifizierte	91
Programm-Quelltext	13	Restzeilenkommentar	16	src (Verzeichnis in Eclipse)	75
Programmieren	7	ResultType	85, 86	stack	136
Programmieren im Großen	8, 200	return	87	Stack Trace	56, 78
Programmieren im Kleinen	8, 200	return [Expression]	50	Standardbehandlung	57
Programmierprinzipien	98	Richtlinie		Standardkonstruktor	168
Programmiersprachenübersetzer	16	Einrückung	38	Stapel	136
Project	71	Sichtbarkeit	197	nichtlöschender	157
Projekt	71	Richtlinien		Startmethode	12, 28
protected	196	Typspezialisierung	278	static	27
Prozedur	81, 86	zu Typspezialisierungen	256	static-innere Klasse	191
prozedurale Programmiersprachen	25	Ringpuffer	151	static-Methode	187
public	23, 27,	Robuste Programmierung	51	statisch	187
196		robustes Softwaresystem	55	Stelligkeit eines Operators	119
Punkt		Rückgabecode	55	Steuerkonstrukt	30
als Abstrakter Datentyp (Beispiel)	129	Rumpf	12	String	22, 111
Q		S		String.split	271
qualified Name	27	Sammlung	201	StringBuilder	151
qualifizieren	195	Schleife	44	StringLiteral	17
qualifizierter Name	27	Schleifenabbruch	48	StringTokenizer	269
Quelle	262	Schleifenkopf	44	Strom-Konzept	262
Quersumme	92	Schleifenrumpf	44	struct	126
queue	150	Schlüsselwort	16	super	168
R		Schnittstelle	190, 197	SwitchStatement	43
Reader	263, 269	Schnittstellenverpflichtung	198	Syntaktische Analyse	16, 19
readObject	267	Schreibtischtest	113	syntaktische Schnittstelle	197
Rechteck		Semantische Analyse	16	Syntax	19
umgebendes	221	Senke	262	Syntaxnotationen	20
Record	126	Separator	17	Syntaxregel	19, 27
redundant	20, 90	Sequenz		System.exit	248
Redundanz	20, 35	Ablauf	30	systemnahe Programmierung	7
redundanzfrei	20, 21,	Syntax	19	T	
35, 36, 90, 154, 157		Serializable	267	Tutorat, Hermann D.	20
Redundanzvermeidung	81	setComponentOrientation	234	Teile und Herrsche	94
Referenz	105	setLayout	234, 236,	test fixture	144
Referenzsemantik	105	238, 239		Testrunner	147
Referenzübergabe	105	setLocation	233	Testtreiber	144
Referenzzugriff	126	setSize	187, 233	Textdaten speichern/lesen	262
Reflection	256, 266	short	26	Texteditor	13
Regulärer Ausdruck	270	Sichtweise	71	thread	
Rekursion	94	Signatur	88, 197	event dispatch	252
		Softwaresystem	11	worker threads	252
286					286
Thread	252	Unterklasse	154	WindowAdapter	193, 248
throw	56, 87,	Unterklassenkörper		windowClosing	193, 248
177		anonymer	191	WindowEvent	248
throw Expression	50	Unterprogramm	81	WindowListener	193, 248
Throwable	174	V		Workbench	71
throws	49, 56,	Variable	25, 30, 187	worker threads	252
177		final	189	Workspace	71
Throws	85	Variablendeklaration	27	writeObject	267
title (HTML)	24	Verarbeitungsmethoden	9	Writer	263, 269
toString	68	Verbund	126	Z	
toString()	158	Vergleichsausdruck bei switch	41	Zählschleife	45
TraditionalComment	16	Vergleichskonstante bei switch	41	Zeichenkette	22
Trenner	20	verkettete Liste	151	Zeichenkettenliteral	17
Trennzeichen	17	View	71	Zeichenliteral	17
TryStatement	58	void	26	Zeiger	105
Typ	190	Vollständige Induktion	94	Zielstrom	262
type cast	172	vollständiger Name	27, 93	Ziffernanzahl	90
Type Erasure	214	Vorbedingung	122	Zusicherung	144
Typname	196	Vorrangstufe eines Operators	119	Zweig	41
Typumwandlung	172	W		thread	252
U		Wächterklausel	278	.	
Übergabekompatibilität	87	Wahrheitswert	26	.class	257
Übergaberichtung	198	Wartbarkeit	98	.class-Datei	195
Überladen	88	Warteschlange	150	.classpath (in Eclipse)	75
Überlauf	67	Wartung eines Programms	20	.java-Datei	195, 196
überschreiben	166	wartungsfreundlich	20	.project (in Eclipse)	75
Übersetzer	13	Weißraum	16	@	
Umgebungsvariable CLASSPATH	196	Werkbank	71	@Annotation	144
UML	137, 150,	Wert	25	@BeforeClass (JUnit-Annotation)	144
225		Wertübergabe	87	@Test (JUnit-Annotation)	144
Unboxing	213	WEST	234	@Test in JUnit	77
Ungeprüfte Ausnahmen	174	while-Schleife	44	+	
Unicode-Einzelzeichen	26	WhiteSpace	16	+ (Verkettungsoperator)	151
unsichtbar	30	width (HTML)	24		
Unterbegriff	154	Wiederverwendbarkeit	100		